

---

## TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ ULICZNEJ

---

# REGULAMIN

### 1. Cel:

1. Integracja środowiska piłkarskiego.
2. Propagowanie zdrowego stylu życia.

**2. Data i miejsce:** 20.08.2022 r.  
Bolesławiec  
Plac Marszałka Józefa Piłsudskiego,

**3. Organizator:** MOSiR Bolesławiec  
59-700 Bolesławiec, ul. Spółdzielcza 2, [www.mosir.boleslawiec.pl](http://www.mosir.boleslawiec.pl)

Biuro organizacyjne:

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Bolesławcu  
59-700 Bolesławiec, ul. Spółdzielcza 2, [www.mosir.boleslawiec.pl](http://www.mosir.boleslawiec.pl)  
tel./fax +48 75 732 3886, e-mail: [lukasz.wos@mosir.boleslawiec.pl](mailto:lukasz.wos@mosir.boleslawiec.pl)

**Biuro zawodów:**

Plac Marszałka Józefa Piłsudskiego w Bolesławcu,  
czynne w dniu i miejscu imprezy od godz. 9.00

**4. Patronat Honorowy** Piotr Roman – Prezydent Miasta Bolesławiec

**5. Uczestnictwo:**

1. W zawodach mogą uczestniczyć wszyscy chętni bez względu na wiek, miejsce zamieszkania, zarówno amatorzy, jak i zawodnicy posiadający licencje sportowe.
2. Osoby niepełnoletnie startują wyłącznie za pisemną zgodą rodziców/opiekunów.
3. Zawodnicy powinni posiadać aktualne badania lekarskie stwierdzające brak przeciwwskazań do udziału w zawodach. W przypadku braku badań lekarskich uczestnik bierze udział na własną odpowiedzialność (dotyczy zgłoszeń indywidualnych).
4. Uczestnik powinien posiadać aktualny dokument tożsamości ze zdjęciem.

**6. Zgłoszenia:** **Zgłoszenia w dniu imprezy wyłącznie na kartach zgłoszeniowych do 9.45** - do pobrania w Biurze Organizacyjnym: MOSiR przy ul. Spółdzielczej 2 w Bolesławcu oraz na stronie [www.mosir.boleslawiec.pl](http://www.mosir.boleslawiec.pl)

**7. Opłaty:** Udział w turnieju jest bezpłatny (nie obowiązuje opłata wpisowa)

---

## 8. Kategorie

**Młodzik (2010-2012)**

**Orlik (2012-2014)**

**Żak (2014-2016)**

## 9. Zasady

1. Wymiary boiska: długość do 9 metrów i szerokość do 6 metrów. Wokół boiska umieszczone są bandy, oraz ochronne siatki. Podłoże to sztuczna trawa ułożona z elementów.
  2. Mecze rozgrywane są na dwie bramki.
  3. Zespoły rozgrywają mecze w składach odpowiednio Żak 3-osobowych, Orlik 3-osobowych oraz Młodzik 2 - osobowych.
  4. Skład drużyny może liczyć maksymalnie 5 zawodników (kategoria żak oraz orlik) oraz 4 zawodników (kategoria młodzik).
  5. Drużyny występują w jednolitych strojach – przy czym strój bramkarza może być odmienny od stroju zawodników z pola.
  6. Obuwie: na boisku można grać w obuwiu halowym lub torfy/śniegówki. Zakaz jest grania w butach z korkami.
  7. Przy zgłoszeniu drużyny konieczne jest wskazanie osoby odpowiedzialnej za opiekę nad zawodnikami niepełnoletnimi podczas turnieju.
  8. Zmiany następują w locie, tak jak to ma miejsce np. w Hokeju na lodzie. Drużyna ma prawo do dowolnej ilości zmian w trakcie meczu.
  9. Czas gry: Mecz składa się z dwóch części (I i II połowy). Czas jednej połowy meczu trwa 6 minut. Pomiar czasu jest przerywany w wypadku dłuższych przerw w grze spowodowanych problemami technicznymi, wyjaśnieniem spornych sytuacji na boisku, pomocy kontuzjowanym itp. Np. po golu piłkę do gry wprowadza bramkarz nie czekając na sygnał sędziego, stąd w przypadku zaliczenia bramki czas gry nie jest przerywany.
  10. Piłka podczas rozgrywania meczu może odbijać się od band, w przypadku wyjścia piłki poza pole gry tj. po za bandę. Wtedy sędzia dyktuje rzut z autu bądź różny w zależności, która z drużyn wybiję piłkę, to przeciwnik przejmuje stały fragment.
  11. Rozpoczęcie meczu: Sędzia losuje strony boiska dla drużyn przed spotkaniem, które po połowie zostają zmienione. Gra zaczyna się w momencie wprowadzenia piłki na boisko przez sędziego: po sprawdzeniu gotowości drużyn do gry, sędzia stojąc na środku dłuższego boku boiska, tyłem do niego – wrzuca piłkę w okolicy
-

środku boiska. W tym momencie zaczyna się gra. W taki sam sposób rozpoczynane są obie połowy meczu, podobnie też wykonywany jest rzut sędziowski w trakcie meczu.

12. Bramkę może zdobywać każdy zawodnik z pola. Zawodnik może zdobyć bramkę dowolną częścią ciała oprócz ręki. Nie ma przy tym znaczenia czy piłka trafia do bramki bezpośrednio, czy po drodze odbija się od elementów boiska: nawierzchni, słupków, band – pod warunkiem, że po drodze boiska nie opuści.

13. Bramkę bronić może każdy zawodnik bez użycia rąk.

14. Walka o piłkę: zabroniona jest jakakolwiek niebezpieczna gra w szczególności:

- agresywna gra ciałem,
- odbiór lub wybicie piłki wślizgiem,
- agresywne blokowanie przeciwnika przy bandzie,
- atak, blokowanie przeciwnika bez piłki,
- podczas walki o piłkę przy bandzie nie wolno:

○walczyć o piłkę opierając obie ręce o bandę

○blokować (unieruchamiać) piłkę dociskając ją do bandy

○zawodnik może oprzeć obie ręce o bandę jedynie w celu ochrony przed zderzeniem z bandą

15. Sankcje sędziowskie: Za złamanie zasad gry sędzia może podyktować rzut karny lub rzut wolny.

16. Rzut karny sędzia dyktuje w wypadku:

- gry faul w bezpośrednim otoczeniu pola karnego,
- rzutem karnym karana jest gra niebezpieczna lub tzw. faule taktyczne uniemożliwiające wykorzystanie przez przeciwnika sytuacji tzw. stuprocentowych,
- świadomego zagrania ręką przez obrońcę w pobliżu własnego pola karnego, w szczególności powodującego zablokowanie strzału na bramkę,

17. Jeżeli sędzia orzeknie wykonanie rzutu karnego, wtedy wyznaczony zawodnik drużyny, która rzut otrzymała wykonuje go zgodnie z następującymi regułami:

- zawodnik wykonujący rzut karny ustawia się z piłką na połowie swojej drużyny mniej więcej na przeciwko bramki przeciwnika,
  - bramkarz broniący rzut karny ustawia się w dowolnym miejscu własnego pola karnego,
-

- gdy sędzia da sygnał do wykonania rzutu karnego, zawodnik wykonujący może: oddać strzał bezpośrednio na bramkę przeciwnika lub podprowadzić piłkę w pobliże pola karnego przeciwnika i oddać strzał na bramkę przeciwnika w dowolnie wybranym przez siebie momencie. Uwaga: jeżeli piłka w jakimkolwiek momencie wykonywania rzutu karnego zatrzyma się lub cofnie następuje zakończenie wykonywania rzutu karnego, a piłkę do gry wprowadza bramkarz broniący rzut karny.

18. Jeżeli piłka po strzale zawodnika wykonującego rzut karny wpadnie do bramki, nawet odbita od bramkarza, bandy lub słupków, zaliczany jest gol, pod warunkiem, że w żadnym momencie swojego ruchu nie cofnie się ani nie zatrzyma.

19. W rzutach karnych w piłce ulicznej nie ma nigdy tzw. dobitek. Piłkę zawsze po rzucie karnym do gry wprowadza bramkarz.

20. Rzut wolny sędzia dyktuje za wykroczenia zawodników w polu gry:

- każda gra faul, za którą nie jest dyktowany rzut karny,
- przekroczenie granic pola karnego przeciwników przez zawodnika atakującego,
- za świadome dotknięcie piłki ręką,
- za jakiegokolwiek nie sportowe zachowanie.

21. Wszystkie rzuty wolne w piłce ulicznej są rzutami pośrednimi. Jeżeli sędzia orzeknie rzut wolny, wtedy wykonywany jest on z miejsca najbliższego miejsca przewinienia na polu gry. W związku z tym nie może on być wykonywany z pola karnego, ani też wykonywany przez bramkarza. W wypadku rzutów wolnych obowiązuje zasada minimalnej - 2 metrowej odległości przeciwników od piłki w momencie wykonywania rzutu. Zasada ta nie obowiązuje bramkarza.

22. Sędzia ma prawo udzielenia zawodnikowi kary indywidualnej w postaci czasowego (żółta kartka) lub całkowitego (czerwona kartka) wykluczenia z gry. Sędzia może zastosować karę indywidualną w przypadkach:

- szczególnie agresywnej i brutalnej gry faul,
  - łamania zasad gry w celu przerywania akcji przeciwnika, w której miałby realną szansę zdobycia bramki,
  - niesportowe zachowanie,
  - w tych przypadkach sędzia stosuje karę czasowego wykluczenia, na okres 2 min, zawodnika z gry - okazując ukaranemu zawodnikowi żółtą kartkę,
  - całkowite wykluczenie z gry sędzia stosuje w przypadku szczególnie rażącego łamania zasad gry lub uporczywego przekraczania przepisów pomimo zwracania uwagi przez arbitra.
-

23. Aut boczny: Jeżeli piłka opuści plac gry ponad którąś z bocznych band, piłkę do gry wprowadza zawodnik drużyny przeciwnej drużynie, której zawodnik ostatni dotknął piłki przed opuszczeniem przez nią boiska. W takim przypadku zawodnik wprowadza piłkę do gry podając ją z ręki innemu zawodnikowi swojej drużyny z miejsca gdzie piłka opuściła plac gry. Podanie nie może przekroczyć linii bioder zawodnika podającego. Żaden z zawodników drużyny przeciwnej nie może zbliżyć się na odległość mniejszą niż 2 m, do zawodnika wprowadzającego piłkę zanim ta nie opuści jego ręki.

24. Aut bramkowy: Jeżeli piłka opuści plac gry ponad bandą ustawioną wzdłuż linii bramkowej, wtedy:

- jeżeli ostatnim zawodnikiem, który dotknął piłkę był zawodnik drużyny atakującej piłkę do gry wprowadza bramkarz drużyny broniącej. Bramkarz wprowadza piłkę do gry podając ją ręką. Piłka na całej długości podania nie może przekroczyć linii bioder bramkarza,

- jeżeli ostatnim zawodnikiem, który dotknął piłkę był zawodnik drużyny broniącej, wtedy piłkę do gry wprowadza zawodnik drużyny atakującej z narożnika boiska po stronie, po której piłka opuściła boisko. To wprowadzenie wykonuje w takim sam sposób jak w wypadku autu bocznego. Tu też obowiązuje zasada minimum 2 m odległości przeciwników od zawodnika wrzucającego,

- nie zgłoszenie się drużyny do rozegrania meczu powoduje przyznanie walkowera drużynie przeciwnej. Walkower jest przyznawany w przypadku przekroczenia 15 minut od ustalonej godziny meczu w harmonogramie.

25. Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia zespołu z rozgrywek w przypadku stwierdzenia uchybień regulaminowych i formalnych.

## 10. System rozgrywek:

Turnieje młodzieżowe

1. Sposób rozegrania turnieju będzie uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn.
2. Podczas fazy grupowej drużyną przyznawane są punkty: za zwycięstwo – 3 pkt. Za remis – 1 pkt. Za porażkę – 0 pkt.
3. O wyjściu z grupy decydują ilość punktów. W przypadku takiej samej ilości punktów decydować będą w następującej kolejności: 1. bilans bramkowy, 2. bezpośredni wynik spotkania. 3. większa ilość bramek zdobytych, 4. mniejsza ilość bramek straconych.

W przypadku remisu w fazie pucharowej o awansie decydować będzie seria 3 rzutów karnych, a w przypadku dalszego nie wyłonienia zwycięzcy rzuty karne strzelane na przemian aż piłkarz jednej z drużyn nie trafi, a ten z drugiej drużyny pokona bramkarza.

## 11. Nagrody:

---

I – III miejsce w każdej kategorii – puchar, dyplom

Dodatkowo przewidziane są nagrody indywidualne dla:

Najlepszego Zawodnika Turnieju – zawodnika, który zdobędzie najwięcej bramek w całym Turnieju – w przypadku tej samej ilości bramek u większej liczby graczy – nagrodę otrzyma zawodnik, którego drużyna zajęła wyższe miejsce w Turnieju.

**12. Świadczenia dodatkowe:** Wszystkim zawodnikom biorącym udział w imprezie organizator zapewnia

- opiekę medyczną,
- wodę mineralną,

**13. Finansowanie:** - Gmina Miejska Bolesławiec

**14. Szatnie**

1. Szatnie zorganizowane będą w namiotach na Pl. Piłsudskiego.
2. Rzeczy do depozytu oddawać można w workach przygotowanych przez organizatora (do pobrania w biurze zawodów) od godz. 9.45.
3. Depozyt można odbierać na podstawie numeru startowego po zakończeniu ceremonii dekoracji do godz. 14.30.
4. Zgubienie numeru startowego zwalnia organizatora od odpowiedzialności za pobranie worka przez inną osobę.
5. Za rzeczy, które nie znajdują się w depozycie w szatni organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności.

**15. Postanowienia końcowe**

- organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne powstałe w trakcie trwania imprezy,
  - wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zapoznania się i przestrzegania regulaminu turnieju,
  - odwołania i protesty rozstrzyga sędzia główny turnieju,
  - organizator zastrzega sobie możliwość zmian w Regulaminie, o których zobowiązany jest poinformować uczestników w formie komunikatów ustnych i pisemnych (Biuro zawodów),
  - interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatora,
  - organizator turnieju nie bierze odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju,
  - organizator turnieju zastrzega sobie prawo do podjęcia decyzji odnośnie kwestii nie ujętych w regulaminie,
  - zawody odbędą się bez względu na warunki atmosferyczne,
  - organizator informuje o możliwości rejestracji całości imprezy oraz jej przygotowań wszelkimi możliwymi sposobami rejestracji. W trakcie rejestracji mogą zostać nagrani także uczestnicy i kibice imprezy, oraz ich wizerunek, na co wyrażają zgodę wchodząc na wydarzenie. Organizatorowi przysługuje pełne prawo wykorzystania zarejestrowanych materiałów na wszystkich możliwych polach emisji.
-